



CCSIT Innovative and
Impactful Technologies
كلية علوم الحاسب وتقنية المعلومات



KFU
جامعة الملك فيصل
KING FAISAL UNIVERSITY
جامعة ووطن.. نماء.. واستدامة

كلية علوم الحاسب وتقنية المعلومات
College of Computer Sciences & Information Technology

مقترح إقامة فعالية

CCSIT Innovative and Impactful Technologies 2026 (I²Tech 2026)

تحت شعار

نبتكر لنصنع الواقع - Innovate to Shape Reality



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

مقدمة

في إطار حرص كلية علوم الحاسب وتقنية المعلومات على تعزيز التعليم التطبيقي وربط مخرجاته باحتياجات سوق العمل، وتشجيع ثقافة الابتكار وريادة الأعمال بين طلبتها، وانطلاقاً من رؤية الكلية في إعداد كفاءات رقمية قادرة على تصميم حلول ذكية تسهم في بناء اقتصاد معرفي ومجتمع رقمي مستدام، يأتي هذا المقترح لتنظيم فعالية **CCSIT Innovative and Impactful Technologies 2026** (**I² Tech 2026**) كفعالية سنوية تُبرز منجزات الطلبة ومخرجات مقررات مشاريع التخرج، وتوفر منصة مؤسسية لعرض الحلول التقنية المطوّرة تحت إشراف أعضاء هيئة التدريس.

وتهدف هذه النسخة إلى استعراض المشاريع المتميزة وتعزيز التنافس الإيجابي وفق معايير تقييم واضحة، وتسليط الضوء على أثر المشاريع في معالجة تحديات واقعية في مجالات التحول الرقمي والذكاء الاصطناعي والأمن السيبراني وإنترنت الأشياء وهندسة البرمجيات، بما يرفع جودة المخرجات الأكاديمية ويعزز جاهزية الخريجين، كما تُمكن من بناء شراكات وتواصل فعال مع الجهات الداعمة من القطاعين العام والخاص لدعم تبني المشاريع الواعدة وتطويرها، بما ينسجم مع مستهدفات رؤية المملكة 2030 عبر تنمية رأس المال البشري وترسيخ الابتكار ودعم التحول الرقمي وتعزيز مكانة الجامعة والكلية بمخرجات تقنية ذات أثر قابل للقياس والاستدامة.



أهداف الفعالية

- ◀ تعزيز ثقافة الابتكار والتطبيق العملي وريادة الأعمال بين الطلبة وأعضاء هيئة التدريس المشرفين.
- ◀ إبراز مخرجات مشاريع التخرج التي أنجزها طلبة الكلية وربطها بمحاور هوية الجامعة واحتياجات سوق العمل والمجتمع.
- ◀ تشجيع التكامل والتعاون بين الأقسام الأكاديمية داخل الكلية وبين الشركاء من القطاعين الحكومي والخاص لتبني المشاريع الواعدة أو تطويرها.
- ◀ تحفيز الطلبة على التميز والمنافسة الإيجابية من خلال عرض مشاريعهم ونماذجهم الأولية في معرض المشاريع وإشراكهم في جلسات عروض تقديمية تفاعلية.
- ◀ تبادل الخبرات والمعرفة التقنية بين الطلبة والمشرفين والمقيمين والجهات المشاركة
- ◀ دعم جاهزية الطلبة لسوق العمل عبر تنمية مهاراتهم، وربطهم بفرص التدريب والتوظيف.

الوقت والتاريخ



مكان الفعالية

كلية علوم الحاسب
وتقنية المعلومات

مبنى 15



الطالبات

مساءً **12:00**
إلى

مساءً **04:00**



الطلاب

صباحاً **09:00**
إلى

مساءً **12:00**



التاريخ المقترح

26
أبريل

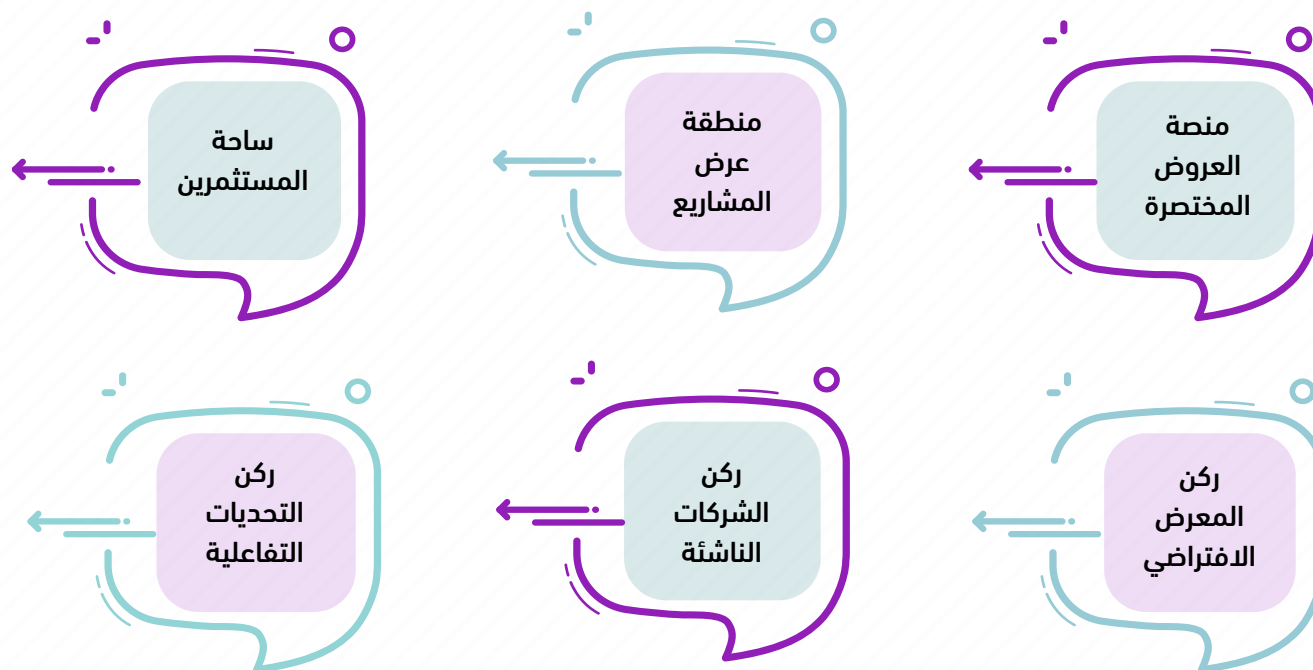
2026

الجهات الحكومية والشركات المشاركة

- ◀ سيتم دعوة عدد من الشركاء الخارجيين المختارين للمشاركة وتقديم رؤى تسهم في دعم البحث والابتكار في كلية علوم الحاسب وتقنية المعلومات.
- ◀ قد تشمل الجهات المحتملة للمشاركة عمادة البحث العلمي، ومركز أبحاث تقنيات المستقبل، ومركز ريادة الأعمال، وجهات أخرى من داخل الجامعة أو من القطاع الحكومي أو الخاص.
- ◀ تهدف هذه المشاركات إلى تقديم معلومات وفرص وإرشادات قيّمة للطلبة والمشرفين، تشمل:
 - استعراض التحديات والاحتياجات الفعلية للجهات في مجالات التقنية.
 - تقديم فرص تدريب تعاوني وتوظيف للخريجين المتميزين.
 - فتح مسارات شراكة لتبني المشاريع أو تطويرها كمنتجات/خدمات قابلة للتطبيق.
 - تقديم توجيه مهني وتقني (Mentorship) وتغذية راجعة حول قابلية التنفيذ وجودة الحلول.
 - دعم المبادرات الريادية عبر ربط المشاريع بحاضنات الأعمال والجهات الداعمة

الأركان والفعاليات المصاحبة

تشمل الفعالية عدداً من الأركان التالية:



الأركان والفعاليات المصاحبة للفعالية

منصة العروض المختصرة (تستهدف مشاريع في طور الفكرة)

- عروض تقديمية سريعة (3 دقائق لكل فريق) للتعريف بالمشروع
- يتم اختيار أفضل 5 مشروعات لهذا العرض من قبل اللجنة وفق معايير ونموذج محدد
- حضور الطلبة، والمهتمين، والشركات، وحاضنات الأعمال
- تصويت إلكتروني مباشر لاختيار أفضل عرض تقديمي وأفضل مشروع
- عرض نتائج التصويت لحظيًا عبر شاشة مخصصة.

منطقة عرض مشاريع التخرج

- يسبق المعرض عروض خاطفة (Lightning Talks) حيث يتم تقديم فكرة المشروع في ثلاث دقائق مع توضيح موقع ركن المشروع داخل المعرض
- يمكن أن تكون العروض مسجلة وتُعرض على شاشة كبيرة عند مدخل المعرض
- يتم توزيع المشاريع حسب المسارات التقنية (الذكاء الاصطناعي وتعلم الآلة، والأمن السيبراني، والأنظمة الذكية وانترنت الأشياء، وتطوير الأنظمة والخدمات الرقمية)
- الإعلان عن 5 مشاريع فائزة وفق معايير تقييم معتمدة ونموذج تقييم واضح وموحد.
- يتم تشكيل لجنة تقييم من 3 محكمين لكل مشروع، ويمكن أن يكون أحد المحكمين من ممثلي الشركات أو مركز ريادة الأعمال

الأركان والفعاليات المصاحبة للفعالية (يتبع)

ساحة المستثمرين - Tech Sharks (تستهدف مشاريع في طور التنفيذ)

- اختيار (8-10) مشاريع متميزة في طور التنفيذ (وليست مجرد مقترحات)
- تقديم المشاريع عبر Five-Minute Pitch أمام شركات وحاضنات أعمال مهتمة
- الإعلان عن المشاريع التي تم تبنيها أو ترشيحها للاحتضان
- تخصيص صفحة على موقع الكلية لصور الملتقى وبث مباشر لهذه الفقرة

ركن المعرض الافتراضي

- استخدام نماذج الذكاء الاصطناعي التوليدي (Midjourney / Stable Diffusion) وربطها بالطباعة ثلاثية الأبعاد
- استكشاف مشاريع التخرج المتميزة من الأعوام السابقة داخل بيئة رقمية تفاعلية
- إتاحة تجربة المشروع للزائر (تطبيق / نموذج أولي / مجسم مطبوع)

ركن الشركات الناشئة

- يُخصّص هذا الركن لاستضافة شركات ناشئة تم تأسيسها أو تطويرها انطلاقاً من مشاريع تخرج (من طلبة الكلية أو خريجها)، بهدف عرض تجارب التحول من مشروع أكاديمي إلى منتج قابل للتطبيق
- يتيح الركن فرص التواصل المباشر بين الطلبة والخريجين ومركز ريادة الأعمال والجهات الداعمة، وبناء شراكات محتملة للتطوير أو الاحتضان

الأركان والفعاليات المصاحبة للفعالية (يتبع)

🔗 ركن التحديات التفاعلية

- **مسابقة الأسئلة التقنية السريعة (Tech Quiz):** يتم عرض 10 أسئلة تقنية خفيفة مسبقًا وتمنح جائزة للنتيجة الأعلى
- **مسابقة خمن التقنية (Guess the Tech):** يتم عرض صورة، أو مقطع كود، أو سيناريو تقني قصير يمثل أحد مجالات الحوسبة، ويُطلب من المشاركين تخمين التقنية أو المجال المرتبط به، وتُمنح جائزة فورية لأول إجابة صحيحة، مع تنوع الأسئلة لتشمل جميع أقسام الكلية.
- **مسابقة حلول تقنية (Logic Rush):** يتم عرض سؤال أو سيناريو تقني مختصر ويطلب من المشاركين الوصول إلى حل منطقي في أسرع وقت ممكن ثم تُمنح جائزة فورية لأول مشارك يصل إلى الحل الصحيح

برنامج الفعالية

تسجيل الحضور	09:00 - 10:00 ص	▶
استقبال راعي الحفل وجولة على الأركان	10:00 - 10:30 ص	▶
الكلمة الافتتاحية	10:30 - 10:35 ص	▶
القرآن الكريم	10:35 - 10:40 ص	▶
كلمة كلية علوم الحاسب وتقنية المعلومات	10:40 - 10:45 ص	▶
كلمة راعي الحفل	10:45 - 10:50 ص	▶
تكريم المشاركين والمتحدثين والمنظمين والرعاة	10:50 - 11:00 ص	▶

الجدول الزمني للفعاليات المصاحبة



12:00 - 11:30

الجلسة الأولى

قصّة كود: عرض رحلة
تطوير مشروع
تقديم:

ورشة العمل الأولى

فن عرض المشاريع والإقناع
تعلّم مهارات العرض والإقناع



11:25 - 11:00



12:30 - 12:00

صلاة الظهر



01:30 - 01:05

الجلسة الثانية

قصّة نجاح: من مشروع
تخرج إلى شركة
مشروع أو فكرة تحولت
إلى حاضنة أعمال

ورشة العمل الثانية

من الكود إلى المسار المهني:
ورشة تركّز على تحويل مشروع
التخرج إلى مسار مهني واضح



01:00 - 12:35



03:00 - 02:05

الجلسة الثالثة

استشارات مهنية
لقاءات قصيرة مباشرة
مع مختصين

ورشة العمل الثالثة

من المشروع إلى الشركة الناشئة
ورشة عمل بالتعاون مع مركز
ريادة الأعمال



02:00 - 01:35



03:30 - 03:00

صلاة العصر

الجلسة الرابعة

اللقاء المفتوح

جلسة نقاش مفتوحة تجمع الطلبة وأعضاء هيئة التدريس وعمادة البحث العلمي



02:00 - 01:35



لمزيد من التفاصيل

التواصل مع لجنة مشاريع التخرج

CCSIT.GPC@kfu.edu.sa ✉